# Regulamin Gry Terenowej – Święto Niepodległości

## I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra Terenowa - Święto Niepodległej, zwana dalej Grą, odbędzie się dnia 07.09.2018 roku.
2. Gra organizowana jest przez Anetę Kędziorę, nauczyciela geografii w Szkole Podstawowej nr 2 im Adama Mickiewicza w ramach obchodów 100-lecia odzyskania przez Polskę Niepodległości.
3. Gra odbędzie się na terenie Lasku Miejskiego w Łowiczu, na określonym przez Organizatora obszarze.
4. Gra jest skierowana do uczniów klas 7, 8 szkół podstawowych oraz klas gimnazjalnych.
5. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.
6. Organizator zapewnia potrzebny w Grze sprzęt.
7. Każdy uczestnik Gry zobowiązany jest dostarczyć pisemną zgodę Rodziców/Opiekunów na udział w Grze.

Celem gry jest:

- Wzmocnienie relacji partnerskich i form współpracy między uczniami z różnych szkół
- Podtrzymywanie tradycji narodowych i obywatelskich odnoszących się do 100-lecia odzyskania Niepodległości przez Polskę
- Wykorzystanie przestrzeni miejskiej do działań edukacyjnych i kulturowych
- Aktywny i rozwijający sposób spędzania wolnego czasu
- Uczestnicy poszerzą swoją umiejętność pracy w grupie
- Uczniowie mogą w niecodzienny sposób sprawdzić swoją wiedzę i umiejętności
- Poprzez udział w tej grze uczniowie będą lepiej mogli zrozumieć metody działania osób walczących o naszą Niepodległość

## II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

### II. 1. Zadania

Głównym zadaniem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów. Punkty zdobywa się poprzez wykonywanie zadań w miejscach wyznaczonych na trasie Gry oraz poprzez nakręcenie filmu podczas uczestnictwa w Grze.

### II. 2. Drużyny

1. Każda szkoła może zgłosić jedną drużynę
2. W Grze mogą wystartować drużyny liczące maksymalnie 4 osoby.
3. Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową (aneta.szymajda@wp.pl)
4. Zgłaszając drużynę, należy podać nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny)

5. Każda drużyna musi posiadać opiekuna w postaci rodzica bądź nauczyciela. Należy również podać jego imię i nazwisko.
6. Każda drużyna odpowiada materialnie za powierzony jej sprzęt (kompasy, mapy, kamerki itp.)

II. 3. Przebieg Gry.

1. Drużyny muszą przybyć na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry w celu dokonania odprawy przed startem
2. Każda z drużyn otrzyma od Organizatora:
   a) Jedną mapę Lasku Miejskiego z zaznaczonymi punktami
   b) Jedną kamerkę, którą będzie nagrywać filmik z przebiegu ich gry
   c) Kompas
   d) Materiały pomocnicze (ołówek, gumkę, długopis, notes)
3. W momencie startu, każda z drużyn otrzymuje Kartę Startową, na którą będą zbierać naklejki/stemple otrzymywane na każdym z wyznaczonych punktów trasy Gry.
4. W momencie startu, każda z drużyn otrzymuje Szczegółową Instrukcję Gry.
5. Po przybyciu wszystkich drużyn Organizatorzy przewidzieli ognisko dla wszystkich uczestników oraz zaproszonych gości.
6. Podczas ogniska zaprezentuje się Związek Strzelecki Oddział Skierniewice.
7. Zwycięzcy zostaną wyłonieni po zweryfikowaniu kart z odpowiedziami oraz po analizie filmów nakręconych podczas gry, które drużyn muszą dostarczyć do Organizatora w ciągu dwóch tygodni po zakończeniu Gry.
8. O klasyfikacji końcowej zdecyduje: liczba zdobytych punktów z rozwiązanych zadań podczas gry oraz punkty przyznane za filmik nakręcony podczas gry.
9. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio czas pokonania trasy.
10. DECYZJE ORGANIZATORA SĄ OSTATECZNE.

## III. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
2. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.
3. Wzięcie udziału w turnieju stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem.

## Iç. TERMINARZ GRY

1. Zgłoszenia drużyn do 15.06.2018 r.
2. Gra Terenowa 07.09.2018 r.
3. Rozstrzygniecie Gry, wręczenie nagród oraz pokaz filmów nagranych podczas Gry 28.09.2018 r.